

2023-2024
YOUTH Soccer Leagues
MANUAL DE CLUBES Y
ENTRENADORES



Wide World of Indoor Sports

<http://www.wois.com>

NORTH SMITHFIELD, RI

621 Pound Hill Road

401-767-1234

GM: Chris Januario

NORTH KINGSTOWN, RI

1610 Davisville Road

401-295-1234

GM: David Rush

MONTVILLE, CT

2 Sachatello Industrial Drive

860-444-1234

GM: Brittany Branche

Wide World of Indoor Sports

Youth Soccer Leagues

2023-2024

Liga de Fútbol Juvenil Wide World: Políticas y Procedimientos

*** Al registrar tu equipo en la Liga de Fútbol Juvenil Wide World, tu club acepta automáticamente las reglas, políticas y procedimientos de la liga ***

La LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS está diseñada para proporcionar el ambiente más adecuado para el juego y ayudar a los clubes y asociaciones del sur de Nueva Inglaterra a ofrecer un entorno de desarrollo óptimo para sus jugadores. Como tal, se espera que todos los participantes se comporten siempre con los más altos estándares. Los participantes adultos, ya sean entrenadores o padres, deben ser ejemplos a seguir para los jóvenes jugadores involucrados en esta liga y mostrar un buen comportamiento deportivo independientemente del resultado. Se espera que todos los clubes y asociaciones registren sus equipos en divisiones apropiadas para el desarrollo.

POLÍTICA DE MAL TIEMPO

Wide World of Indoor Sports estará abierto durante condiciones climáticas adversas a menos que haya un estado de emergencia declarado por el estado (Rhode Island para North Smithfield y North Kingstown / Connecticut para Montville). Durante condiciones climáticas adversas, Wide World of Indoor Sports permanecerá abierto y todos los juegos se llevarán a cabo según lo programado. No se programarán partidos de reposición debido a condiciones climáticas adversas. Si considera que es inseguro viajar incluso si estamos abiertos, no dude en quedarse en casa. Si su equipo decide no asistir a su juego, llámenos y avísenos de que renunciará para que podamos notificar cortésmente al equipo contrario.

POLÍTICA DE RECLUTAMIENTO

La LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS ha introducido un código de ética para cubrir el reclutamiento de jugadores:

1. Los entrenadores no tienen permitido contactar a jugadores de ningún otro club de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS durante la temporada de juego bajo techo.
2. Si un jugador/representante inicia el contacto con un entrenador durante la temporada regular, el entrenador debe pedir al jugador/representante que informe a su club actual sobre su intención de comunicarse con otro club y proporcione una aprobación por escrito para enviar al nuevo club potencial. La expectativa de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS es que los clubes se comuniquen de manera clara y honorable durante todo este proceso.

Si se alega que un miembro de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS está violando estas éticas, se le exigirá comparecer ante la Dirección de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS. Cualquier entrenador, manager o funcionario del club que sea declarado culpable de violar el código de ética corre el riesgo de que su club o asociación sea suspendido de participar en todas las actividades de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS para la temporada actual y la siguiente, y se perderán todas las tarifas.

ELEGIBILIDAD

Todos los equipos deben estar registrados en la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS y tener su plantilla oficial de equipo de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS en todos los juegos.

La elegibilidad para jugar está abierta a todos los jóvenes, independientemente de su raza, nacionalidad, color, afiliación religiosa o no afiliación. **Todos los jugadores deben tener una "Membresía" válida de Wide World. Se permite que los jugadores estén en la lista de dos equipos como máximo, siempre que no estén en la misma división y solo con la aprobación por escrito de la dirección si están en la misma división de edad. Ningún jugador puede participar si su nombre e imagen no están en una lista aprobada antes del inicio de un juego.**

La elegibilidad para ser entrenador está abierta a todos los adultos, independientemente de su raza, nacionalidad, color, afiliación religiosa o no afiliación. Los clubes son responsables de seleccionar a los entrenadores. Los entrenadores deben cumplir con las reglas, regulaciones y pautas establecidas por la liga. **La liga no es responsable del proceso de selección ni de proporcionar entrenadores a los clubes y asociaciones.** El entrenador debe haber alcanzado la edad mínima de 18 años para entrenar equipos hasta U14 y 21 años para entrenar hasta U19. Un entrenador debe estar presente durante todo el partido, o el partido se dará por terminado y se dará por perdido al oponente, 3-0. Se permite un máximo de tres (3) entrenadores en la línea lateral del equipo por partido.

No se permiten jugadores invitados en la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS.

UBICACIONES DE LOS CAMPOS

Todas las ubicaciones cuentan con una cafetería completa, Wi-Fi gratuito, vistas desde el entrepiso y servicios de baño completos.

Ubicación #1: 621 Pound Hill Road, North Smithfield, RI - (401-767-1234) infons@wwois.com

Ubicación #2: 1610 Davisville Road, North Kingstown, RI - (401-295-1234) infonk@wwois.com

Ubicación #3: 2 Sachatello Industrial Drive, Montville, CT – (860-444-1234) infomv@wwois.com

REGLAS DE JUEGO

Todas las competiciones de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS se juegan de acuerdo con las leyes del juego más recientes de la FIFA y las modificaciones indicadas en estas reglas. Es responsabilidad de todos los entrenadores y árbitros estar completamente familiarizados y cumplir con las leyes de la FIFA y estas modificaciones.

Modificaciones de las Reglas de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS:

- Formato será 7 contra 7 con un portero.
- Las infracciones de fuera de juego se llamarán a discreción del árbitro para equilibrar las reglas estándar del juego con el aspecto de desarrollo del juego bajo techo.
- Se recomienda encarecidamente que TODOS los jugadores tengan tiempo de juego igual para garantizar el desarrollo.
- Duración del juego: 2 mitades de 25 minutos (Descanso de 2 minutos).
- No habrá períodos de tiempo extra en la competición regular de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS.
- Todas las sustituciones se realizan sobre la marcha y los jugadores entran al campo en la línea central. El jugador que se retira debe abandonar el campo en la línea central antes de que entre el jugador sustituto al campo de juego.
- No se permite el "tackle" deslizante: deslizarse para salvar un balón que se va fuera de límites o un jugador atacante que hace un esfuerzo adicional para intentar marcar un gol deslizándose y extendiendo su alcance

que no es un "tackle" deslizando y sin jugadores dentro de su alcance puede ser considerado gol. Los porteros tienen permitido deslizarse siempre que el deslizamiento provenga desde su propia área y a discreción del árbitro si el impulso fuerza al portero fuera del área.

- Los jugadores en lista deben participar en el 50% de los juegos de liga para ser elegibles para jugar en los playoffs de la liga.
- TODOS los jugadores/entrenadores que reciban una TARJETA ROJA deben abandonar inmediatamente las instalaciones sin vacilación y serán contactados por el personal de la liga al siguiente día hábil.
- Cualquier balón que golpee los travesaños y cambie de dirección será considerado un tiro libre indirecto para el equipo contrario según lo determine el árbitro. El roce de las redes no constituye un cambio de dirección.

Modificaciones de Reglas para U6-U8:

- No se llevan registros de puntajes o posiciones para este grupo de edad, en conformidad con las Directrices de USYS para este grupo de edad.
- Balones de fútbol de tamaño #3.
- Los jugadores contrarios deben retirarse a su propio campo de juego en los saques de meta.
- No se permite cabecear intencionalmente la pelota, de acuerdo con las Directrices de USYS para esta edad, y resulta en un tiro libre indirecto.
- U5/U6: Formato 3 contra 3, porterías de 3'x5'.
- U7/U8: Formato 4 contra 4, porterías de 4'x6' (solo NS y NK).
- No se permiten despejes con los puños o despejes de caída. Si un portero despeja o hace un despeje de caída, se otorgará un tiro libre indirecto al equipo contrario desde la línea central.

Modificaciones de Reglas para U9-U10:

- No se llevan registros de puntajes o posiciones para este grupo de edad, en conformidad con las Directrices de USYS para este grupo de edad.
- Balones de fútbol de tamaño #4.
- Los jugadores contrarios deben retirarse a su propio campo de juego en los saques de meta.
- Los porteros no pueden despejar ni hacer despejes de caída.
- No se permite cabecear intencionalmente la pelota, de acuerdo con las Directrices de USYS para esta edad, y resulta en un tiro libre indirecto.
- No se permiten despejes con los puños o despejes de caída. Si un portero despeja o hace un despeje de caída, se otorgará un tiro libre indirecto al equipo contrario desde la línea central.

EQUIPO DE LOS JUGADORES

Uniformes

Todos los jugadores de campo en un equipo deben usar camisetas, pantalones cortos y medias de fútbol de colores similares. Se requiere un número legible y no duplicado en la parte posterior de la camiseta de cada jugador de campo y del portero. Los jugadores y suplentes no deben cambiar de número ni quitarse las camisetas antes de que se complete el juego sin el permiso específico del árbitro. El color de las camisetas de un equipo puede ser diferente al color de los pantalones cortos y/o medias de fútbol del equipo. En cada juego, ambos equipos deben poder cambiar el color de la camiseta. Si ambos equipos llevan camisetas de colores similares, el equipo local deberá cambiar. Los porteros cambiarán de camiseta según lo indique el árbitro, independientemente del estatus de local/visitante.

Espinilleras

Las espinilleras son equipo OBLIGATORIO para todos los jugadores y deben usarse en todos los partidos. Las espinilleras deben estar cubiertas completamente por las medias de los jugadores. Las espinilleras deben estar hechas de material adecuado, goma o plástico, para proporcionar un grado razonable de protección.

Equipo de Seguridad

Además de la autoridad otorgada al árbitro según la Ley V de la FIFA para determinar la seguridad del equipo de un jugador según se define en la Ley IV de la FIFA, no se permitirá lo siguiente:

1. Dispositivos de control de cabello con partes duras.
2. Aretes u otras joyas, independientemente de su cobertura.

Además de la autoridad otorgada al árbitro según la Ley V de la FIFA, se permitirá lo siguiente:

1. Una férula suave o una escayola suave, siempre que el árbitro del partido haya determinado que no representa un peligro para ellos mismos ni para otro jugador.
2. Un soporte, articulación o dispositivo protésico, siempre que el árbitro del partido haya determinado que no representa un peligro para ellos mismos ni para otro jugador.
3. Gafas deportivas: se permiten expresamente gafas deportivas protectoras o monturas de gafas de plástico con las lentes completamente contenidas en la montura y sujetas por una correa elástica. No se permiten anteojos que contengan vidrio, metal o bordes afilados.
4. Protección para la cabeza: casco de espuma suave para el portero, casco del tipo Full 90 para el jugador, siempre que el árbitro haya determinado que no representa un peligro para ellos mismos ni para otro jugador.

Si el árbitro determina que un jugador está usando artículos no permitidos por las Leyes o esta Regla, el árbitro ordenará al jugador que los retire. Si un jugador no sigue las instrucciones del árbitro, no podrá participar en el partido.

ENTRENAMIENTO DESDE LAS LÍNEAS LATERALES

Se permite entrenar desde las líneas laterales del equipo, siempre que se dé dirección a su propio equipo sobre puntos de estrategia, tácticas y posición, siempre que se cumplan las siguientes condiciones:

1. No se utilizan dispositivos mecánicos.
2. El tono de voz es informativo y deportivo.

HORARIO Y POSICIONES

Las posiciones y horarios se pueden encontrar en el sitio web de Wide World haciendo clic en Posiciones y Horarios. Las posiciones se mantienen para todas las divisiones de U11 a U19 y se determinan mediante el siguiente sistema de puntos: Victoria = 3 puntos, Empate = 1 punto, Derrota = 0 puntos.

JUEGOS DE PLAYOFF

En caso de empates divisionales en las posiciones al finalizar el calendario regular de la temporada, el orden se decidirá mediante los siguientes desempates, en orden:

- Cara a cara
- Diferencia de goles (máximo de 4 goles)
- Goles a favor (máximo de 4 goles)
- Goles en contra (máximo de 4 goles)
- Porterías a cero

Si los equipos están empatados después de todos los desempates, un lanzamiento de moneda determinará el orden de finalización.

FORMATO DE PLAYOFF

Todos los equipos de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS avanzarán a los playoffs, y el formato de los playoffs se determinará cuando se creen todos los registros de equipos y divisiones. En cada división, los tres equipos con las mejores posiciones se clasificarán directamente para las semifinales. Los equipos con posiciones más bajas participarán en juegos de clasificación de 25 minutos para determinar el cuarto lugar para las semifinales (sin tiempo extra, directo a tiros de penalti de cinco jugadores). Los dos juegos de semifinales y la final serán de dos mitades de 25 minutos cada una (tiempo extra de "Gol de Oro" de 5 minutos y luego a tiros de penalti de cinco jugadores si es necesario). La dirección de la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS se reserva el derecho

de modificar los playoffs para garantizar el más alto nivel de desarrollo y competencia con la participación de todos los equipos.

REGLAMENTOS DEL JUEGO

Comienza a la Hora Programada: En el momento programado para el partido, el número mínimo de jugadores constituirá un equipo y el partido comenzará a la hora programada. No hay un período de espera permitido para esperar a que lleguen jugadores adicionales.

No Presentación/Forfait

Una no presentación ocurre cuando un equipo no se presenta intencionalmente a un juego acordado por los equipos. Las sanciones por no presentarse son una victoria por forfait para el equipo contrario: derrota 0-3. Un equipo que no pueda asistir a un juego programado debido a un accidente o acto de Dios debe notificar inmediatamente a la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS. Cada situación será revisada por la LIGA DE FÚTBOL JUVENIL WWIS y se determinará si es posible programar un partido de recuperación. Todas las decisiones son finales.

Listas y Uso de Jugador Ilegal

Un jugador ilegal significa cualquier jugador que no tenga una "Membresía" válida, no vencida y apropiada para la edad de Wide World y que no esté incluido en la Lista Aprobada. Las listas de todos los equipos deben